

BİLGİSAYAR PROGRAMLAMA - I

6. Hafta

UYGULAMALAR*

(Akış diyagramı + Program)

- Sayı bulma oyunu (Örnek-6.51).
- e^x değerinin *MacLaurin seri açılımı* ile hesaplanması (Örnek-6.53).
- $\text{Cos}(x)$ değerinin *MacLaurin seri açılımı* ile hesaplanması (Örnek-6.54).
- $\text{Ln}(2)$ değerinin seri açılımı ile hesaplanması (Örnek-6.56).

* Vatansever, F., "Algoritma Geliştirme ve Programlamaya Giriş", (9. baskı), Seçkin Yayıncılık, Ankara, 2011

UYGULAMALAR (Akış diyagramı + Program)

- “**Fibonacci serisi**” elemanlarını oluşturup listeleyen programın akış diyagramını çizip kodlayınız (Örnek-6.58).
- “**Tribonacci serisi**” elemanlarını oluşturup listeleyen programın akış diyagramını çizip kodlayınız (Örnek-6.59).
- “**Pell sayıları**”nı yinelemeli eşitlik ve kapalı formül ile oluşturup listeleyen programın akış diyagramını çizip kodlayınız (Örnek-6.61).

UYGULAMALAR (Akış diyagramı + Program)

- “**Yarılama yöntemi**”yle istenilen fonksiyonun kökünü hesaplayan programın akış diyagramını çizip kodlayınız (Örnek-6.66).
- “**Newton-Raphson yöntemi**”yle istenilen fonksiyonun kökünü hesaplayan programın akış diyagramını çizip kodlayınız (Örnek-6.67).



UYGULAMALAR (Akış diyagramı + Program)

- “**Dikdörtgenler yöntemi**”yle istenilen fonksiyonun belirtilen aralıktaki belirli integralini hesaplayan programın akış diyagramını çizip kodlayınız (Örnek-6.68).
- “**Yamuklar yöntemi**”yle istenilen fonksiyonun belirtilen aralıktaki belirli integralini hesaplayan programın akış diyagramını çizip kodlayınız (Örnek-6.69).