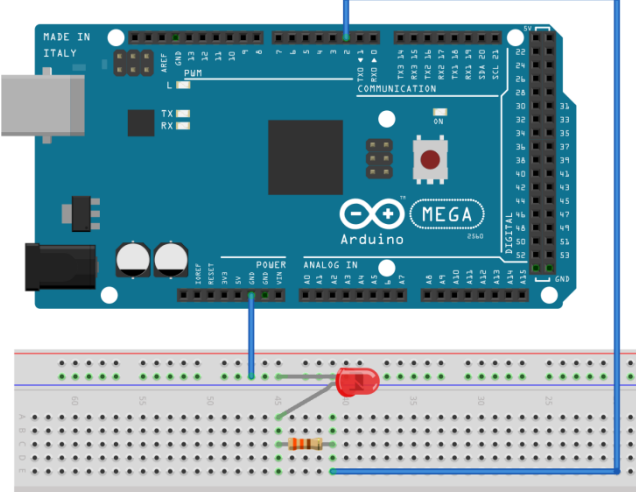
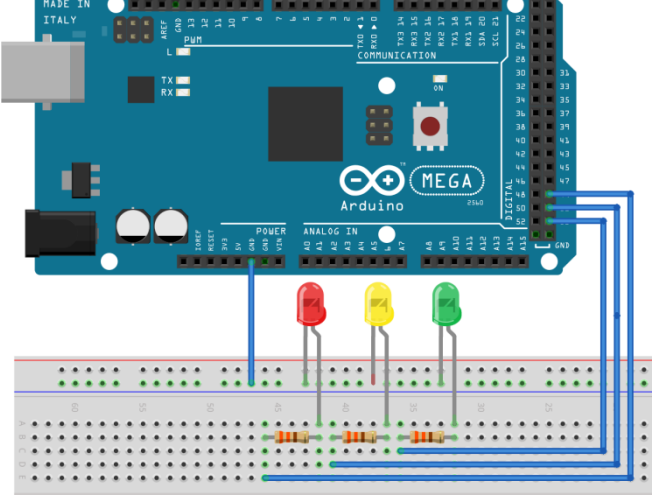
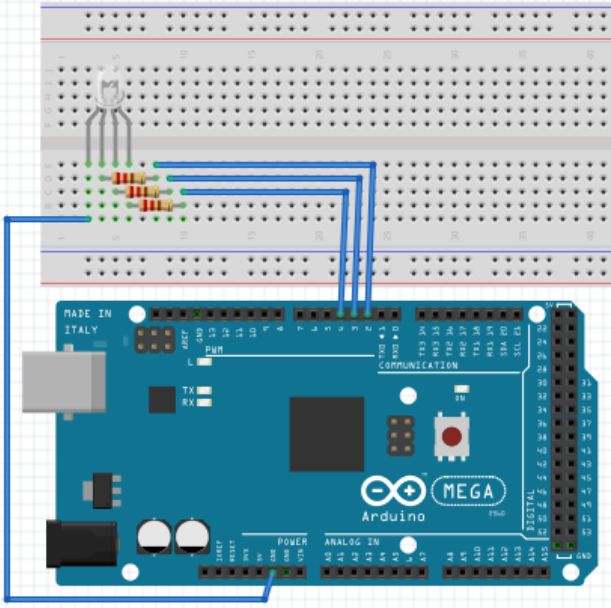


| | |
|--------------|---|
| Uygulama | LED YAKIP SÖNDÜRME |
| Malzemeler | 1 x 330 Ω direnç, 1 x LED |
| Devre şeması | |
| Kod | <pre>// LED yakıp söndürme void setup() { pinMode(53,OUTPUT); } void loop() { digitalWrite(53,HIGH); delay(1000); digitalWrite(53,LOW); delay(1000); }</pre> |

| | |
|--------------|--|
| Uygulama | PWM İLE LED'İN IŞIK ŞİDDETİNİ DEĞİŞTİRME |
| Malzemeler | 1 x 330 Ω direnç, 1 x LED |
| Devre şeması |  |
| Kod | <pre>// PWM ile LED'in ışık şiddetini değiştirme void setup() { pinMode(2,OUTPUT); } void loop() { for(int i=0;i<256;i++) { analogWrite(2,i); delay(50); } }</pre> |

| | |
|---------------------|---|
| Uygulama | TRAFİK LAMBALARI |
| Malzemeler | 3 x 330 Ω direnç, 3 x LED |
| Devre şeması |  |
| Kod | <pre> // Trafik ışıkları void setup() { pinMode(49,OUTPUT); pinMode(51,OUTPUT); pinMode(53,OUTPUT); } void loop() { digitalWrite(49,HIGH); delay(10000); digitalWrite(49,LOW); digitalWrite(51,HIGH); delay(2000); digitalWrite(51,LOW); digitalWrite(53,HIGH); delay(20000); digitalWrite(53,LOW); digitalWrite(51,HIGH); delay(2000); digitalWrite(51,LOW); } </pre> |

| | |
|---------------------|---|
| Uygulama | YÜRÜYEN IŞIKLAR |
| Malzemeler | 4 x 330 Ω direnç, 4 x LED |
| Devre şeması | |
| Kod | <pre>// Yürüyen ışıklar byte pin[]={47,49,51,53}; int i,t=1000; void setup() { for(i=0;i<4;i++) pinMode(pin[i],OUTPUT); } void loop() { for(i=0;i<4;i++) { digitalWrite(pin[i],HIGH); delay(t); digitalWrite(pin[i],LOW); } for(i=2;i>0;i--) { digitalWrite(pin[i],HIGH); delay(t); digitalWrite(pin[i],LOW); } }</pre> |

| | |
|---------------------|--|
| Uygulama | RGB LED |
| Malzemeler | 3 x 220 Ω direnç, 1 x RGB LED |
| Devre şeması |  |
| Kod | <pre> // RGB led int R=2; int G=3; int B=4; void setup() { pinMode(R,OUTPUT); pinMode(G,OUTPUT); pinMode(B,OUTPUT); } void loop() { renk(255,0,0); delay(1000); // kırmızı renk renk(0,255,0); delay(1000); // yeşil renk renk(0,0,255); delay(1000); // mavi renk renk(255,255,0); delay(1000); // sarı renk renk(255,255,255); delay(1000); // beyaz renk } void renk(int k, int y, int m) { analogWrite(R,k); analogWrite(G,y); analogWrite(B,m); } </pre> |