

# ELEKTRİK-ELEKTRONİK MÜHENDİSLERİ İÇİN BİLGİSAYAR ARAÇLARI

Laboratuvar uygulamaları - 7

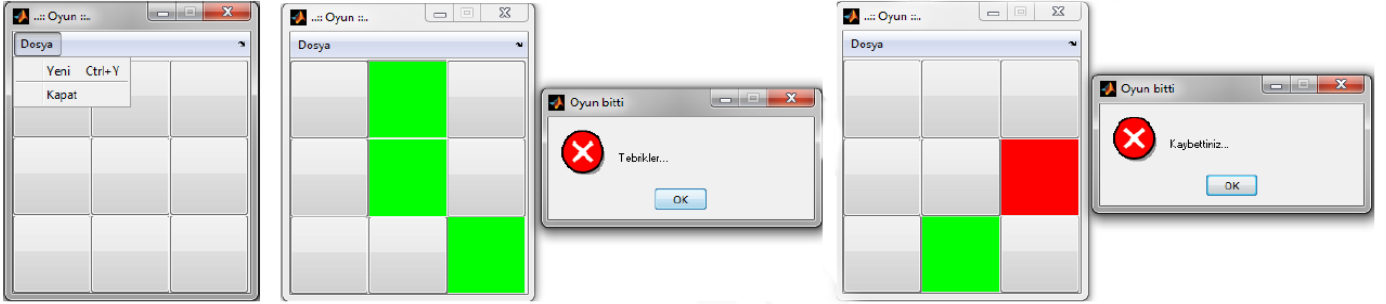
25/04/2022

## Uygulama - 1

Örnek ekran görüntüleri aşağıda verilen ve 3x3 tipinde alana sahip "Mayın tarlası" benzeri oyunu, MATLAB GUI veya AppDesigner'da tasarlayınız.

### Notlar:

- "Dosya" menüsündeki "Yeni" seçeneğiyle program, 3x3'lük alanın rastgele bir yerine mayın yerleştirecektir.
- "Dosya" menüsündeki "Kapat" seçeneğiyle program sonlandırılacaktır.
- Oyuncu, en alt sıradan/basamaktan başlayıp devam edecektir; yani 1.-2.-3. sırayı takip edecek, sıra atlaması engellenecektir.
- Adımlar esnasında mayın olmayan her adım yeşil renge dönüşürken, mayın olan alan da kırmızı renge dönüşecektir.
- Sırasıyla 1.-2.-3. adımları mayına basmadan tamamladığında "Tebrikler" mesaj penceresi, aksi durumda "Kaybettiniz" penceresi ekrana gelecektir.



Başarılar dilerim...

Prof. Dr. Fahri Ötansozer